Questionário 1

1. Quais são os raciocínios lógicos básicos e qual a dinâmica dos mesmos?
2. Qual a importância da lógica para a criação de algoritmos e programação?
3. O que é um algoritmo? De exemplos.
4. O que são dados e informações?
5. Qual princípio básico do processamento de dados?
6. O que é uma instrução? De exemplos.
7. Quais são as características de um algoritmo?
8. Qual a importância dos algoritmos?
9. Cite os passos básicos para criar algoritmos.

1. Indução, dedução e abdução.

2. Para que assim se crie uma linha de raciocínio que faça sentido

3. Uma sequência de coordenadas feitas para a resolução de um problema

4. Dados pode ser qualquer coisa, e a informação é um conjunto de dados

5. A entrada da informação, como ela é processada e por fim o meio de saída.

6. É uma linha de informações criada para ser executada de forma sequencial.

7. Ter fim, ser objetivo e claro, capacidade de receber outros dados e ser efetivo

8. O algoritmo é o fundamento básico para o funcionamento de computadores

9. Destacar os pontos mais importantes, definir a entrada o processamento e a saída.

Questionário 2

* Qual a linguagem nativa do computador e qual as características da mesma?
* O que são linguagens de programação? Cite exemplos
* Quais as características das linguagens de programação?
* Como classificam-se as linguagens de programação quanto ao: (de exemplos de cada grupo)
* Grau de dificuldade
* Modo de execução
* Explique o funcionamento dos diferentes tipos de LPs

1. O computador entende por códigos, ou seja, uma linguagem que precisa ter um grau de dificuldade e um programador que entende sobre hardware internamente
2. São softwares usados para criar novos programas, exemplo: Pascal; Delphi; Visual Basic entre outros
3. Rigidez Sintática :Qualquer letra ou acentuação fora do lugar pode mudar todo o contexto

Rigidez Semântica: Deve deixar bem claro os comandos pois o computador em si não tem inteligência suficiente

1. Grau de dificuldade: Alto Nível, Médio Nível, Baixo Nível.

Modo de execução: Compiladas e Interpretadas

1. Começa pela Análise definição do que o programa deve fazer, depois como o programa irá executar, implementar o código e depois testar.

Questionário 3

* Quais as estruturas básicas de resolução de problemas com algoritmos?
* Quais as formas de representação de algoritmos?
* Qual a características, vantagens e desvantagens de cada uma delas?
* Qual a mais adequada para representação de algoritmos?
* Construa um fluxograma para somar dois números e mostrar o resultado

1. Sequencial, Condicional e Repetição
2. Descritiva narrativa fluxograma pseudocódigo
3. A forma de resolução condicional tem um mau ponto na questão de exigir certas “condições” para executar as instruções e a resolução com repetição é que as instruções precisam ser feitas várias vezes
4. O pseudocódigo
5. Soma de dois números

Inserir o sinal de =

Inserir o número 4 + o número 6

Busque uma calculadora

= 10

Reiniciar o processo